

大会運営要項

大会参加チームに、下記の事項を厳守の上、運営がスムーズに実施できるようご協力をお願いします。

1. 大会運営

リーグ運営は、委員会および各チームが大会運営管理を行う。

なお、本要項に同意若しくは遵守出来ないチームは、リーグに所属出来ないものとする。

運営活動は、以下のものとする。

会場設営・撤収の指揮・監督、各試合の運営(オフィシャルの指導・監督、試合開始時間の調整)、
トラブル処理、ケガ人の処置、リーグ備品の管理（試合球、ラインテープ、タイマー、ファールカウンター、道具箱等々）

2. 競技方法

大会要項および、小田原フットサルリーグ競技規定の通りとする。

3. 競技運営

ウォーミングアップ

施設内でのコート以外でのボールの使用は禁止です。

ボールの使用は、該当試合の前の試合開始から該当試合開始10分前までに使用していない空きコートで行います。但し、前の試合が行われていない場合、試合前のピッチの利用は可能であるが、ボールの使用は該当試合開始10分前までとする。

フロア（ピッチ上）以外の館内(選手ロビー・エントランスホール、ランニング走路等)、駐車場内ではボールを使用してのウォーミングアップはできない。ウォーミングアップについては、ボールを使用せずに行うこと。

エキップメントチェック（メンバーチェック・選手の用具確認）

試合開始5分前に当該ピッチオフィシャルにメンバー登録用紙を提出し各チームベンチ前のピッチ内で、審判員による出場選手チェックを行う。

試合に出場できる着衣（シャツ・ショーツ・ストッキング・レガース・シューズ）で試合エントリーメンバー（メンバー提出用紙に記入されている選手）全員が受けること。

ア ユニフォーム

フィールドプレーヤー・ゴールキーパー共に大会に登録しているユニフォームを着用すること。背番号は、メンバー提出用紙に記載された番号をつけること。また、貼り番号の場合は、四辺を確実に縫い付けること。（四点止め、テープでの仮止め手書きは無効とする。）

イ シューズ

ピッチの表面が床のため、靴底の接地面がアメ色のシューズを使用すること。（靴底の接地面がアメ色以外の色の靴を着用している選手は出場できない。但し学校校体育館シューズは使用可能）特に屋外シューズと屋内シューズを区別すること。

ウ レガース

レガース（すねあて）は必ず着用すること。

エ ビブス

チームビブスを持参すること。（登録ユニフォーム以外の色）

オ その他

メガネのほか、ネックレス・ピアス・指輪等の装飾品、周囲の選手に危害を及ぼす恐れのあるものは、全て外すこと。

*** 競技開始前（審判によるエキップメントチェック）に不在な者は、ベンチ入りを認めない。（役員・コーチ等）も同様とする。**

チームベンチ及びエンド

ベンチは、該当チーム同士で左右どちらかを定めるが、コイントスにより入れ替わることがある。また、ハーフタイムにはベンチを入れ替わること。

4. 審判・オフィシャル等

主審、第二審判は日本サッカー協会公認フットサル4級以上の審判員が行うこと。

オフィシャルは、記録、タイムキーパー、ボール管理を3名で分担して行う。

ボール管理は、試合の運営がスムーズに行われるように行う。

審判を担当したチームには委員会より1試合あたり1,000円を支給する。ただし、日本サッカー協会公認フットサル4級以上の審判員が主審を担当した場合に限る。

5. 会場準備・片付け

準備：ピッチ作り準備は、担当チームおよび第1試合の該当チームで行う。

集合：会場準備の担当チームは18時45分までに第4コートに集合すること。

撤収作業：最終試合のチームは後片付けを行うこと。小田原アリーナの閉館時間21時30分には施設から退館すること。

6. 競技中の飲水

ピッチ内での飲水は認められない。飲水が必要な選手は自由な交代を利用して自陣のベンチにおいて飲水すること。

7. 飲食・喫煙・ゴミ

体育館内での飲食は、ご自由に行っていただいても結構ですが、ベンチ内での飲水を除き、フロア内での飲食はご遠慮ください。

喫煙は施設の決められた場所で行うこと。

ゴミは、必ず各自で持ち帰ること。

8. 待機・観戦について

スタンドにて待機、観戦して下さい。（通路には溜まらないで下さい）

ピッチ以外の場所では必ずシューズを履き替えてください。土足でのピッチへの立ち入りは絶対にしないで下さい。

8. その他

貴重品は必ず各チーム・個人で管理してください。盗難にあっても主催者では一切責任をおいかねます。

参加に要する経費は、すべて参加者負担とする。

本大会中に出場停止処分を受けた選手は、ピッチ、ベンチで自チームと行動を共にすることはできない。

小田原サッカー協会等フットサル委員会 委員長 大畑直也